

# FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TIR

La Fédération Française de Tir t'offre son nouveau...

## CAHIER DE JEUX

Les règles et les codes du Tir, pour une activité  
en toute sécurité !



[www.fftir.org](http://www.fftir.org)

# Sommaire

Code du sportif

Jeux des 7 erreurs

Code de conduite

Circuit de tir ludique

Jeux - Rébus - Labyrinthe

Grille de mots

Rencontres équipes de France



Moi, ce que je retiens de ce sport, c'est la maîtrise de soi...

Ici, on apprend le respect et à être concentré...



# CODE DU SPORTIF®

*Tout sportif, débutant ou champion  
s'engage à :*

- 1. Se conformer aux règles du jeu.**
2. Respecter les décisions de l'arbitre.
3. Respecter adversaires et partenaires.
- 4. Refuser toute forme de violence  
et de tricherie.**
5. Etre maître de soi en toutes circonstances.
6. Etre loyal dans le sport et dans la vie.
- 7. Etre exemplaire, généreux et tolérant.**



## AFSVFP®

**ASSOCIATION FRANÇAISE POUR UN SPORT  
SANS VIOLENCE ET POUR LE FAIR PLAY**

MAISON DU SPORT FRANÇAIS 1, av. Pierre-de-Coubertin - Paris 13<sup>e</sup>



# Jeux des 7 erreurs



Théo, Maxime et Lucie ont voulu fêter ce nouveau numéro du cahier de jeux, pour cela ils se sont amusés à changer 7 éléments à partir de leur photo. Sauras-tu retrouver les 7 différences cachées dans l'image ci-dessus ?



# Code de conduite

## dans l'école de tir

Esprit d'équipe

### CODE des Parents

**Je m'engage à :**

- ▶ faire respecter le "Code du Tireur" par mon enfant
- ▶ veiller à son épanouissement par la pratique sportive
- ▶ relativiser les enjeux d'une rencontre sportive
- ▶ respecter les prérogatives de l'Entraîneur
- ▶ participer à la vie de l'école de tir

Progression

### CODE de l'Éducateur

**Je m'engage à :**

- ▶ respecter les tireurs.
- ▶ développer l'esprit sportif et enseigner le "Code du Tireur"
- ▶ organiser une pratique sportive équilibrée
- ▶ m'opposer à toute tricherie
- ▶ relativiser les enjeux sportifs
- ▶ faire respecter le matériel et les équipements

Engagement

### CODE de l'Arbitre

**Je m'engage à :**

- ▶ être impartial
- ▶ favoriser l'esprit du Tir Sportif
- ▶ me mettre à la portée des jeunes tireurs
- ▶ arbitrer en éduquant



### CODE du Tireur

**Je m'engage à :**

- ▶ me conformer aux règles de l'activité
- ▶ respecter les arbitres et les éducateurs
- ▶ respecter les adversaires et les partenaires
- ▶ faire preuve de civilité
- ▶ refuser toute forme de tricherie et de violence
- ▶ être maître de moi-même en toutes circonstances
- ▶ être loyal et tolérant dans le sport comme dans la vie

Dépassement de soi

### CODE du Dirigeant

**Je m'engage à :**

- ▶ développer l'esprit sportif
- ▶ faire savoir que le Jeu prime sur l'enjeu
- ▶ veiller à l'accueil, la cordialité, la convivialité
- ▶ favoriser la participation
- ▶ former les éducateurs de l'école de tir
- ▶ promouvoir le dispositif Cibles Couleurs

Fraternité

Respect

Maîtrise de soi

Concentration



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TIR

38, rue Brunel - 75017 PARIS

Tél. : 01 58 05 45 45 - Fax : 01 55 37 99 93

[www.fftir.org](http://www.fftir.org)

# CIRCUIT DE TIR LUDIQUE



Nom .....

Prénom .....

Catégorie .....

Club .....

Grade « Cibles Couleurs » .....



**Stand Silhouettes  
métalliques**

**Stand Pistolet vitesse**

**Stand Cible  
électronique**

**Stand exposition  
Armes anciennes**

**Autre stand**

Score	Tampon passage

La Fédération Française de Tir te propose un espace ludique sur ce championnat de France. Il ne s'agit pas d'une compétition, mais d'un moment de curiosité dont tu pourras profiter pendant ton temps libre. Les pratiques proposées, dans un esprit de loisir, sont la découverte de formes de tir attractives se rapprochant des disciplines gérées par la FFTir. Profite donc au maximum de ce moment où le principe retenu est celui de participer dans la bonne humeur.

## VOICI L'EXPLICATION DES DIFFÉRENTES RÈGLES DES JEUX :

Règles du jeu « **Silhouettes métalliques** » :

1

5 coups aux 3 distances de tir. Faire tomber le maximum de silhouettes.

Arme : le tireur utilise son arme personnelle (carabine ou pistolet).

Position : Minimes à bras franc, Benjamins et Poussins possible à deux mains.

2

Règles du jeu « **Pistolet vitesse** »

2 chargeurs de 5 coups en 40 secondes.

Faire tomber le maximum de cibles.

Arme : pistolet vitesse prêté si besoin par l'organisateur.

Position : Minimes à bras franc, Benjamins et Poussins possible à deux mains.

3

Règles du jeu « **Cible électronique** »

Découvre le plaisir de tirer 10 coups sur une cible électronique comme les tireurs des équipes de France lors des compétitions internationales.

Arme : le tireur utilise son arme personnelle.

Position : Minimes à bras franc, Benjamins et Poussins sur leur potence.

4

Règles du jeu « **Armes anciennes** »

Visiter une exposition d'armes anciennes, être attentif et curieux puis remplir un petit questionnaire.



# Rébus

Découvre la règle de sécurité en décodant ce rébus !



On doit toujours considérer qu'une arme peut être chargée donc dangereuse.

Crédit : Charles Gomez

# Les mots mélangés

Les lettres des mots ci-dessous ont été mélangées.

À toi de les relier au mot auquel elles correspondent afin de découvrir les qualités et les valeurs fondamentales du Tir sportif.

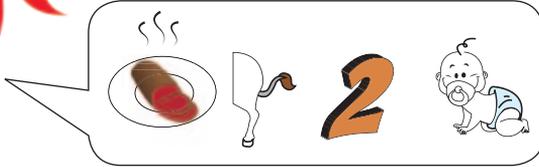
- innorccaontet •
- psiéribtosaen •
- samendétesp ed ios •
- ilapris •
- d'psreti uqepéi •
- rontôlec de ois •
- hétodem •
- étaimi •
- cresept •
- rinafétret •
- sernopsogri •
- mtgengenae •
- noaimtueo •

- Responsabilité
- Concentration
- Fraternité
- Autonomie
- Méthode
- Contrôle de soi
- Respect
- Engagement
- Dépassement de soi
- Plaisir
- Progression
- Esprit d'Équipe
- Amitié



# Rébus

Déchiffre le code

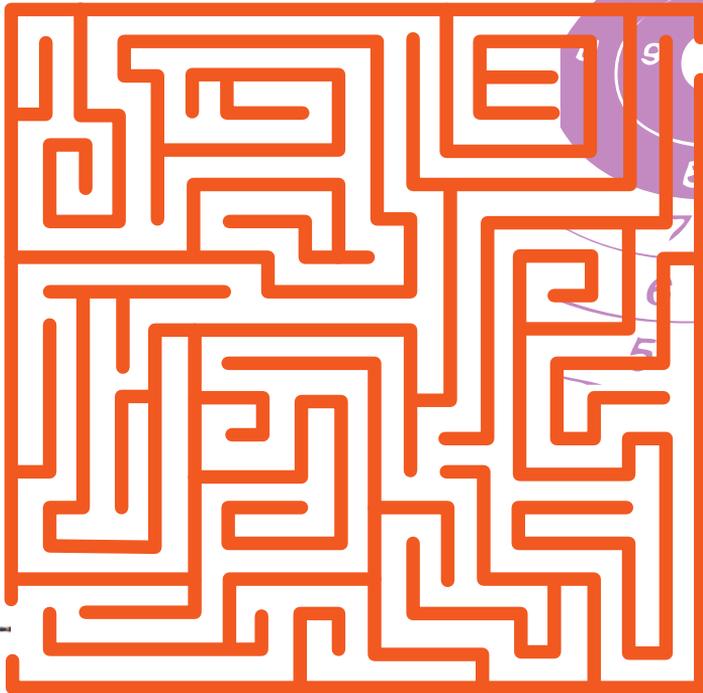


Jeu 1 : Levier d'armement - Jeu 2 : Plaque de couche

Crédit : Charles Gomez

# Labyrinthe

Aide Théo à atteindre sa cible !



# Grille de mots

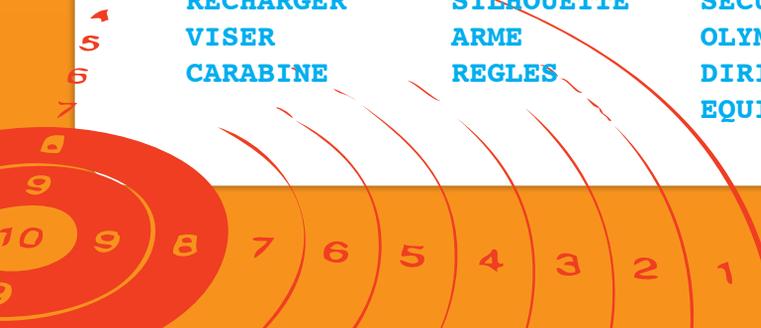
RÈGLES : Trouve les mots cachés dans la grille (de gauche à droite, de droite à gauche, en diagonale et de bas en haut)

T R S N V J E Q U I P E P P B  
V T I R V P W U L L P J R M R  
P J P U I H T V A I P E O F O  
S N L O S K A T S K C W T K R  
I W M P E D E T P A C C E E E  
L D L T R A O A U K O A C U G  
H E E H U L R T B R N R T Q I  
O Y I N E B I D E P F A I I R  
U E I T A O Y G T X I B O P I  
E S R L N C R L I A A I N M D  
T R E Q P A I V R A N N S Y M  
T T G Z H S F M U I C E D L Z  
E I L C U T E E C B E N G O S  
P M E F C I B L E A C R L R Q  
C R S M X B O L S X G K P R S

TIR  
FUSIL  
ARBALETE  
RECHARGER  
VISER  
CARABINE

PISTOLET  
PLATEAU  
CIBLE  
SILHOUETTE  
ARME  
REGLES

PRECAUTION  
CONFIANCE  
PROTECTIONS  
SECURITE  
OLYMPIQUE  
DIRIGER  
EQUIPE



# Collectionne les autographes de tes champions



A large grid area for collecting autographs, consisting of a 20x20 grid of small squares.





COMPÉTITION  
CIBLES  
COULEURS  
JEUX  
PLAISIR  
AMITIÉ  
ÉCOLES DE TIR  
APPRENTISSAGE

**Découvre le tir  
avec tes copains !**



**Une plaquette « triptyque » est téléchargeable sur le site internet FFTir**

NOS PARTENAIRES



[www.fftir.org](http://www.fftir.org)

38, rue Brunel - 75017 PARIS

Téléphone : 01 58 05 45 45 - Télécopie : 01 55 37 99 83

e-mail : [info@fftir.org](mailto:info@fftir.org)

